경제적인 꽃배달 쇼핑몰의 시작
ozweb

01
(1) 관리자 페이지 접속방법
: 도메인(쇼핑몰주소)

+ '/admin' 붙이기
관리자 로그인
웹 관리자모드 로그인하세요.

(2) 아이디 입력
: 오즈웹 신청시 본인이 신청한 아이디 입력
(3) 비밀번호 입력
: 오즈웰 신청시 본인이 신청한 비밀번호 입력

계정정보를 모를경우 $\rightarrow$ 02-574-1282 문의

(1) 소메뉴
: 대메뉴를 클릭하면 하위 메뉴가 상세하게 나열
(2) 기본정보설정 (설정화면)
: 쇼핑몰의 기본으로 노출정보이므로 신규 가입후 반드시 입력
(3) 사이트정보설정
: 회사의 로고 및 쇼핑몰



운영정보설정
기타운영정보설정

- 기본도메인(http://shinekim. ozweb.co.kr)은 수정///ㄱㄱㄱㅔ 할 수 없으며 신용카드 결제는 지원하지 않습니다.

기타운명정

- 당사에서늘 2 차도메인도 드리그는 있지만, 독립도메인 등록을 권장합니다.

도메인중 pe.kr/ wo/ to 등의 도메인은 홈페이지 주소로는 적힙하지 않습니다.
보안ㄸ
셋팅 완표된 도메인에 대해서는 임의로 수정/석제 할 수 없습나다.
기본 도메인설정은 오직 1 개만 설정됩니다.
도메인 쳇팅 주기는 공지사항흘 참고 하여 주시기 바랍니다.
셋팅비를 완납하신 고객에 한해서만 도메인 셋팅이 가늫합니다.
실시간 자동연결 되므로 반드시 도메인의 네임서ㅂㅓㅓㅇㅂㅗ 아래와 같이 수정 후 등록하시기 바랍니다.
(2) 1 채네임서베: ns1.02web.co.kr

1 차나이이서ㅂㅓㅔP: 211.215 .17 .210
2차네이이섭 : nss.02web.co.kr
2차니미머비 : 211.215 .17 .212

ㅋㅋ카ㅇㅏㅗㅗㅗㅁ
$1: 1$ 삼
네이배메일 연동 방법은 [여기글를릭하셔서 메뉴얼흘 다운받으시기 바랍니다. 메뉴얼 보시고 그대로 따라 하시면 숨게 설정 할 수 있습니다. (ㅆㅆㅅ팅후 48시간 지나야 정상적 으로 작동듭니다.
다음메일 연동 방법은 [여기]를 클릭하셔서 메뉴얼흘 다운받으시기 ㅂㅏㅏㅏㅂ니다. 메뉴얼 보시고 그대로 따라 하시면 섬게 설정 할 수 있습니다. (ㅅㅆㅅ팅후 48시간 지나야정상적으 로 작동됩나다.
(1) 도메인추가
: 구입한 도메인 주소 입력
(2) 네임서버
: 구매한 도메인 구매 사이트에서 해당 도메인에 네임서버 입력
(3) 네임서버가 동일하고 입력값이 정확하면 자동으로 추가됨.
Q. 도메인 구매 및 연결을 대행할수 있나요?
: 가능합니다. 33,000 원의 추가 비용이 발생합니다.

(1) 등록
: 계좌정보를 등록합니다.
(2) 자동입금서비스 신청
: 입금 확인이 용이합니다.
서비스사용료 (월 3,000 월 발생)
(3) 서비스 신청 정보
: 서비스 신청을 위한 상세 정보 입력

은행계좌를 입력하고 입금확인 서비스를 신청합니다.
(1) 결제수단설정
: 쇼핑몰에서 사용할 결제수단 설정

1) e-Money : 쇼핑몰 적립금
2) 할인쿠폰 : 쿠폰 적용 여부
(2) 카드결제 기본설정
: 결제대행사 선택
(PG사 별도 신청)
(3) 결제정보 값 입력

## : SITE CODE, SITE KEY 값 입력

카드번호와 유효기간만으로 결제가 가능한 오즈페이 신청 $\rightarrow$ http://www.ozpay.co.kr/

06


| － | zol |  |  |  |  |  |  |  |  | ${ }^{\text {88\％}}$ |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| $\ldots$ | \％sea | （1） |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ） | ，\＃niluex | 2\％3E | ＊ส |  | 885 | จง |  | xm | ＊n\％ |  |
| － | － | oumam |  | $\pm$ | \％ | ${ }_{20}$ | $=\cdots$ | $\begin{array}{\|c\|} \hline \text { utt-8 (권장) } \\ \hline \hline \text { euc-kr (구버젼) } \\ \hline \end{array}$ |  |  |
|  |  | ououe | ๑ะทヤน |  | 12045 | 30 | ${ }^{* * 4}$ | Mitate | ｜apersy |  |
| $\underline{W}$ | シャ\％צser |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | ${ }_{\text {ExPl }}$ | orame | จ มฺแุท | צม | ${ }^{10}$ | 10 | ${ }_{*=4}$ |  | （5axerse |  |
|  |  | One |  |  | ${ }^{10 n}$ |  | ${ }_{\text {\％}}^{\text {\％}}$ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Hese |  | manam | （1）9 | $\pm$ | 1198 | \％ | F\＃ | $\mid$ |  |  |
|  |  | monom | ๑ะ쁘ํ |  | \＄n |  | ${ }_{\text {\％}}^{\text {\％}}$ | utiter |  |  |
|  |  | ${ }_{\text {maxam }}$ | จงㅃํ |  | 104 | $\infty$ | F4． | $\square$ | （394585 | 106389 4 |
|  |  |  |  |  |  |  |  | Lextretere |  |  |
|  |  | сумхо | －$¢ 7 / 18833010$ |  | 9\％ | \％ | ${ }_{*}^{* * *}$ | utf－8（권장） | （9xekpy | 10839 |
|  |  |  | ๑ำ＂ |  |  | 10 | ${ }_{*}^{* * *}$ |  | （198\％표 | ［10394 |

（1）대분류 생성（1차분류）
：상풑을 분류하는 상위 분류 개놈
（2）하위분류 생성
：상위 분류 아래 분류 개넘

$$
\text { (차수가 낮아짐 } \rightarrow \text { 2차, 3차, 4차) }
$$

（3）분류정보값 변경
：분류정보를 수정

분류값이 명확할수록 상품 노출을 효과적으로 할 수 있습니다．
로그인 $>$ 쇼펭골관리 $>$ 상품분류관리 $>$ 분류 1 가상분류

(1) 가상분류 선택
: 프로포즈용, 축하용, 근조화환 등
(2) 상품선택
: 가상분류로 분류할 상풑 체크
(3) 선택 추가
: 선택될 상풑 해당 가상분류로 추가

가상분류는 화면에 노출될 페이지로 상품기획의 기본이 되는 기능이므로 활용도가 높습니다.

(1) 상풀목록 정렬 검색

## : 검색조건을 조정하여 상품 열람

(2) 순위지수 1
: 숫자가 높을수록 상위 노출 (1단위)
TIP : 상품순위를 자주 조정하난 경우 ' 10 언위로 조정하시면 더 편하게 사용할 수 있습니다.
(3) 순서정렬
: 순위지수 정리 후 $\rightarrow$ '순서정렬' 저장
TIP : 상품분류의 노출순서에 따라 판매팡에 영향이 있을 수 있습니다.


(1) 할인쿠폰 등록

1) 할인쿠폰은 프로모션 및 마케팅 활동을 할 때 좋은 수단입니다.
2) 할인율과 사용기간을 적절하게 계산하여 활용하시기 바랕니다.
(2) 확인
: 확일) 버튼을 눌러 저장합니다.

발급된 쿠폰 $\rightarrow$ 하단 메뉴의 ‘쿠폰 보유 현황’에서 확인 가능

(1) 주문서조회

1) 주문접수되면 해당 주문서 표시
2) 상세보기 $\rightarrow$ 주문서의 상세정보
(2) 현금영수증 발행
: 'N' 버튼을 눌러 현금영수증 발행
(3) 주문서 처리
: 주문서의 상태 변경
$\rightarrow$ 주문서를 체크하고 변경
(4) 관리자가 직접 주문 등록

(1) 회원목록
: 회원 조건을 설정하여 검색할
(2) e-money (적립금)
: 쇼핑몰내에서 사용되는 화폐단위
(3) 신규회원 등록 직접 추가 가능
(4) '(1)'의 목록에서 구매횟수 및 매출금액 등을 조회하여 회원등급을 조정 $\rightarrow$ 회원 등급별 마케팅 활용

(1) 사용여부
: 해당기능의 사용여부를 설정
(2) 사용명칭
: 'e-money’ 라는 명칭 변경
: 변경된 명칭으로 쇼핑몰에서 보여집니다.

(1) 사용여부
: 해당기능의 사용여부를 설정
(2) 사용명칭
: '포인트' 라는 명칭 변경
: 변경된 명칭으로 쇼핑몰에서 보여집니다.
e-money는 현금처럼 사용이 가능한 반면 포인트는 현금처럼 사용할 수 없습니다. 다만 포인트로 구매 가능한 특정상품을 정한다거나 (상품권) 포인트점수에 의해 등급을 상향시키는 등의 기능으로 활용 할 수 있습니다.

고객에게 문자를 발송할 수 있습니다.

(1) 문자 발송 유형 선택

1) 일반 단문 메시지 $\rightarrow 80$ Byte
2) TMMS 장문 메시지 $\rightarrow 2,000$ Byte
: TMMS의 경우 SMS 발송 비용에 비해 약 3배 높음
(2) 발신번호
: 반드시 발신번호가 등록되어야 발송됩니다. (인증 필수)
(3) 받는사람 등록
(4) 발송
: 예약전송이 아닌 경우 즉시 발송
SMS 사용가능건수는 ‘관리홈’에서 확인 가능하고 e-머니로 충전합니다.

(1) 메일폼 선택

## : 미리 설정된 값 존재

: 선택하면 오른쪽에서 편집 가능
'검정’ 글씨의 조건에 따라 '사용함' 상태의 메일 자동 발송
(2) 메일 설정
: 사용여부 설정에 따라 진행
'\{괄호\}'는 코드값이므로 가급적 수정하지 마시기 바랍니다.
(3) 새로만들기
: 템플릿을 신규 생성 할 수 있습니다.
(4) 템플릿 설정
: 저장된 템플릿을 '보기'를 눌러 미리 볼수 있습니다.

(1) 바로가기 메뉴
: 상단에 항상 존재하는 아이콘을 눌러 이동할 수 있습니다.
(2) 작업글 유형
: 게시글 성격에 따라 선택
(3) 제목
: 작엍자가 우선순위를 정할수 있도록 직관적으로 작성
(4) 이미지 첨부
: 오류가 발생하늘 경우 이미지를 첨부하면 빠르게 조치 받을수 있습니다.


## 1. 각 넘버링의 설정값이 반영값

2. 로고사이즈
: 가로 200 px / 세로 70 px
: 상단/하단 구분
3. 입금계좌
: 해당 스킨 설정화면에서 입력된 정보가 홈페이지에 노출

18
쇼핑몰 로고 및 화면 구성을 변경할 수 있습니다.
로그인 $>$ 디자인관리 $\gg$ 디자인팜2.0실행 $>$ 스킨관리 $\gg$ 스킨옵션관리

"사용자의 실수로 오류가 발생한 경우 당사에서는 책임지지 않습니다."

소스수정으로 디자인 바꾸기
: 템플릿에서 제공되는 디자인을 변경하여 만들고 싶은 경우 현재 툴에서는 한계가 있습니다.
: 개발소스를 수정하면 원하는 대로 수정을 할 수 있습니다만, 전문지식이 필요하고 자칫 잘못 수정하는 경우 작동의 오류가 발생 할 수 있습니다.
: 소스를 수정하고자 하는 경우 반드시 관리자에게 문의하여 주시기 바랍니다.

관리자모드에 들어오지 않아도 앱으로 바로 처리 할 수 있습니다.

(1) 바로가기 메뉴

: 상단에 항상 존재하는 아이콘을 눌러 이동할 수 있습니다.
: 해당 APP은 마켓에서 조회하여 다운받으실 수 있습니다.

## App 설치 이점

1) 푸시알람으로 실시간 주문대응
2) 번거로운 로그인 단계 없음

문자알림서비스는 건당 비용이 발생하므로
앱을 설치하여 '알림'을 받으면 경제적으로 사용이 가능합니다.

단말기가 필요없고 설치 프로그램이 없는 오즈폐이 입니다.


## 간편 카드 결제

1. 고객 카드번호와 유효기간만으로 결제
2. 영업일 기준 5 일 정산
: 1일 결제시 5일 입금
3. 수수료 $2.7 \%$ (업계 최저)
: 실적에 따라 수수료 조정 (최대 2.0\%)
4. 오즈웹 연동 가능
5. 신청시 당일 사용 가능

## 신청하기

1. 직접입력 (http://www.ozpay.co.kr/) $\rightarrow$ 서비스 신청
2. QR 코드로 접속 ( 스마트폰 카메라 사용)

ozweb

문의
02-574-1282

